

Rotationskörper

Spickzettel Aufgaben Lösungen **PLUS**

Erklärung

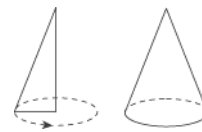
Lässt man eine Fläche um eine Achse rotieren, so entsteht ein Rotationskörper. Die bekanntesten Vertreter sind Zylinder, Kegel und Kugel.

Vorgehen

Versuche dir Vorzustellen, wie die Figur aussieht, wenn sie um die angegebene Seite rotiert. Sobald du die Figur identifiziert hast, kannst du die gesuchten Größen mit den dir bekannten Formeln für den jeweiligen Körper berechnen.

Beispiel

Wenn du ein rechtwinkliges Dreieck um eine seiner Katheten rotieren lässt, entsteht ein Kegel.



Wenn du ein Rechteck um eine seiner Seiten rotieren lässt, entsteht ein Zylinder.

